



akademia nauki

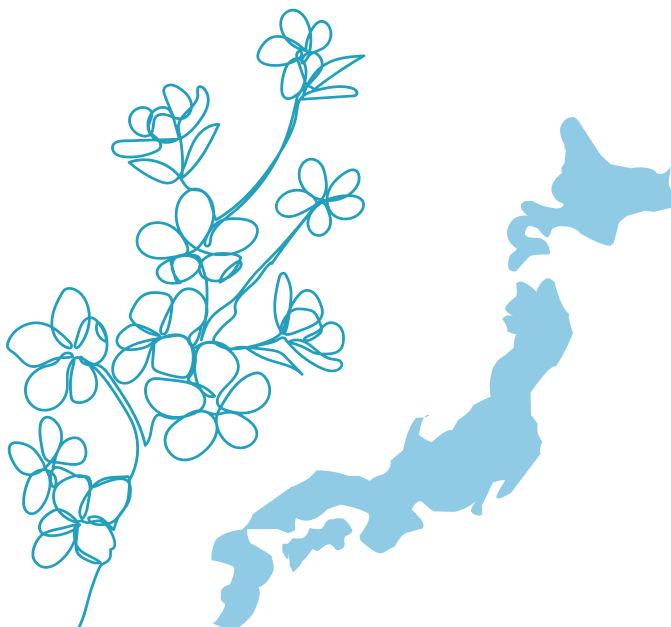
Ramowy program półkolonii

Podróż Dookoła Świata

Dzień 1 JAPONIA

Kraj kwitnącej wiśni i samurajów. Dlaczego Japonię nazywa się Krajem Kwitnącej Wiśni? Co oznacza czerwona kropka na japońskiej fladze? Dlaczego w Japonii złodzieje okradając domy, zdejmują buty? Dowiedźcie się o japońskim piśmie, weźmiecie udział w ceremonii picia herbaty czy pierwszym treningu Judo. Ta podróż będzie bardzo odkrywczą!

- Poznajemy swoich współtowarzyszy podróży – gra poznawcza
- Ekwipunek podróżnika – poznajemy zasady panujące podczas podróży
- Tworzymy paszport podróżnika
- Słoneczna kropka – o fladze państwa
- Kanji – poznajemy japońskie pismo
- Karate, judo a może sumo? – czas na pierwszy trening!
- Rozpędzone obrazki – nasz własny komiks
- Złamany papier – sztuka składania Origami
- Yuki Matsuri – festiwal Śniegu w Sapporo – tworzymy rzeźby z kostek lodu
- Moje pierwsze owocowe Sushi – warsztaty kulinarne i nauka jedzenia pałeczkami
- Tajemnica shironuri – wykonujemy makijaż samurajów
- Piankowe miecze Kendo na świeżym powietrzu
- Chanoyu – ceremonia parzenia herbaty
- Młotek z kulką – zawody z kendamą





akademia nauki

Ramowy program:

Dzień 2 WŁOCHY

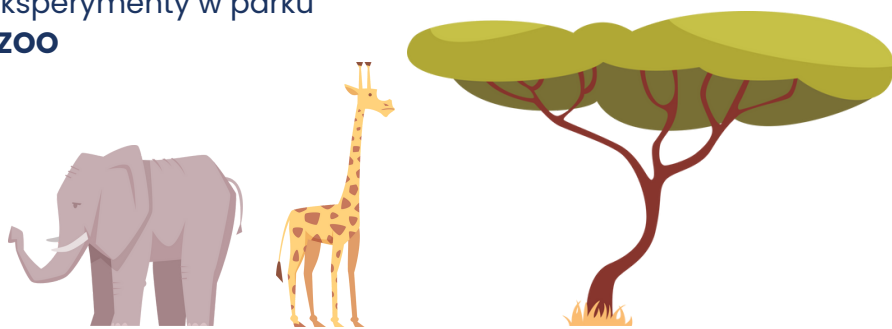
Co włoszczyzna ma wspólnego z Włochami? Skąd wzięły się pizza Margherita, kawa espresso, dlaczego but na wysokim obcasie i jak wygląda karnawał w Wenecji? To będzie dzień pełen ciekawostek po najśłynniejszych ikonach włoskiej kultury.

- But na wysokim obcasie – poznajemy historię Włoch
- Najlepszy włoski wynalazek – produkujemy własne lody (bez cukru i laktozy)!
- Azul strzelają gola! – turniej piłki nożnej na świeżym powietrzu (strzelanie precyzyjne do bramki)
- Oregano, bazylika a może...? – zabawa w rozpoznawanie zapachów
- Palce lizać – pyszna twórczość – robimy bezglutenową pizzę!
- Eksperyment – skąd wziął się ten gaz, który nadmuchał balon?
- **WYCIECZKA – Historia Polski z LEGO**
- Tarantela – w rytm włoskiej muzyki!
- Pinokio – czy tylko jemu urośnie nos?

Dzień 3 KENIA

Kraj słynący z pięknej przyrody i dzikich zwierząt. Dowiemy się dlaczego zebra jest w paski? Czy w Kenii spadł śnieg? Dlaczego Kenijczycy piją gorące napoje i dlaczego nie warto drażnić geparda? W tym dniu przeniesiemy się do prawdziwej krainy Króla Lwa. Hakuna matata!

- Tworzenie magnesów na lodówkę – figurki i maski afrykańskie z gliny
- Mój totem – moje zwierzę
- Safari – gramy w kalambury
- Kto ma więcej na głowie? – zawody zręcznościowe
- Wielki Bal Króla Dżungli – robimy owocowe, tropikalne przekąski
- Hakuna matata – uczymy się zumbi na afrykańskim balu
- Wielka Piątka Afryki – twórczość z koralików
- Gigantyczne bańki mydlane – eksperymenty w parku
- **Wycieczka i zabawy w Starym ZOO**





akademia nauki

Ramowy program:

Dzień 4 INDIE

Namaste! Dlaczego święte krowy są święte? Czy mata Fakira sprawia ból? Jak poprawnie wiąże się sari? Poznajmy Indie – jej aromatyczne zapachy kadzideł i zachwycającą różnorodność kolorów. Jedno jest pewne, po tym dniu pozostanie szczerzy uśmiech i mnóstwo wspomnień.

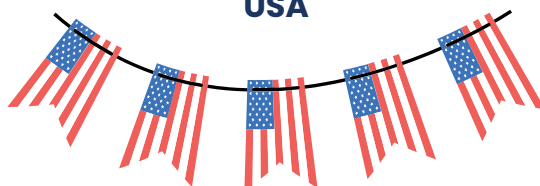
- Mata Fakira – przejście dla odważnych śmiałków.
- Moda na kolor – czyli uczyliśmy wiązać sari
- Warsztaty tańca – uczyliśmy się indyjskich ruchów
- Słonik na szczęście – twórczość własna
- Diwali – tworzymy lampiony na święto światła
- Eksperymenty:
 - Czy powietrze uniesie worek?
 - Dlaczego ping pong nie spada?
 - Balonowa karuzela!
- Bose stópki czyli czas na relaks z jogą – na świeżym powietrzu
- **WYCIECZKA – Muzeum Archeologii – warsztaty MEZAPOTAMIA**



Każdego dnia dzieci będą bawić się na naszym Placu Zabaw.

Ramowy program:

Dzień 5 USA



Światowe supermocarstwo, stolica kina, muzyki i kultury. Największe drapacze chmur, największe samochody i największe korki uliczne. Szyldy we wszystkich językach i automaty, w których można kupić dosłownie wszystko. Z drugiej strony to kraj Indian, kowbojów i Dzikiego Zachodu. Tego dnia będzie dużo się działo! Yeah!

- Indiańskie opowieści – mity i legendy
- Warbonety – tworzymy indiańskie pióropusze – symbolika piór
- Łuk, strzała, a może włócznia – poznamy indiańską broń
- Na dzikim zachodzie – zabawy zręcznościowe na świeżym powietrzu (lasso, łucznictwo i inne...)
- Łapacz snów – tworzymy legendarny amulet
- Eksperyment – jak przeżyć na Dzikim Zachodzie – gotowanie wody w kopercie
- Jak podają amerykańscy naukowcy... – eksperymentarium
 - Rura, która śpiewa nad ogniem
 - Ruchome obrazki – strobotop
 - Kolory białego światła – Kółko Newtona
- Święto Dziękczynienia – robimy pop-corn

Aby zapisać dziecko prześlij zgłoszenie przez formularz na dole strony [www](http://www.akademianauki.pl) lub skontaktuj się z sekretariatem Akademii Nauki.